






VARÁZSHEGY



TECHNIKAI INFÓK

 60 – 90 perc

 6 – 8 évesek

 rajzeszköz, olló, ragasztó, nagy csomagolópapír (csoportonként egy)

ÚTMUTATÓ



Gyűjts!



Keresd meg!



Tervezz!



Figyeld meg!



Dolgozz csoportban!



Játssz!



Mondd el a véleményed!

A Varázshegy a Budapesti Állatkert különleges része: nem valódi, hanem műszikla, amelyen állatok élnek, a hegy belsejében pedig kiállítótér található. A Nagysziklát 1902–12 között építették, a rekonstrukciója 2012-ben, a Kis Péter Atelier tervei alapján készült el, ekkor alakították ki a belső tereket.

Álljátok ki a próbákat, amelyek a sétalapon szerepelnek, és hódítsátok meg a Varázshegyet!

1. PRÓBA: A HEGY GYOMRÁBAN



**Lépjetek be a Varázshegy kapuján!
Alakítsatok csoportokat a kereséshez, felfedezéshez.
Az Időalagúttól haladjatok a Csillagtérig!**



**Keressétek meg a legtágasabb, a legmagasabb és a legszűkebb teret a hegyen belül!
Rajzoljatok le egy dolgot, amit ezeken a helyeken a legérdekesebbnek találtok!**

Ide lejegyezhetitek, ami a legjobban tetszett nektek a kiállítóterekben!

.....

VARÁZSHEGY



100 éve még nem lehetett belépni a hegy belsejébe.

Vegyetek részt egy időutazáson, és meséljétek el egy akkor élő kisgyerekek, milyenek bent a termek! Mondjátok el, milyenek a fényviszonyok (pl. vannak-e ablakok?) Milyenek a falak, a mennyezet? Milyen tartóelemek vannak? Milyen érzés bent lenni?



2. PRÓBA: HEGYMÁSZÁS

Pesten korábban az állatkerti Nagyszikla az egyik legmagasabb pont, ahová fel lehetett menni. Ma is szép kilátásra letek, ha meghódítjátok a csúcst.

Másszatok fel a legmagasabb pontig, és innen nézzetek szét! Sokféle különleges épületet, kupolát, tornyot fogtok látni! Válasszátok ki közülük azt a tornyot, ami a legjobban tetszik nektek, és rajzoljátok le!



3. PRÓBA: OROSZLÁNBARLANG



Lefelé jövet több barlangba is benézhettek. Be mertek lépni az oroszlán barlangjába? Annyit elárulunk, hogy régen tényleg oroszlánok éltek ebben a barlangban, de ma már más lakói vannak. Írjátok ide, hogy kiket találtatok a barlangban!



.....

.....

.....

VARÁZSHEGY



4. PRÓBA: ÉLET A SZIKLÁKON

Ha leértetek a hegyről, járjátok körbe a nagysziklát! Sokféle állattal fogtok találkozni.

Mielőtt körbemennétek, gondolkodjatok el azon, hogy milyen állatokat ismertek, amelyek sziklák között, vagy barlangokban élnek! Gyűjtsétek össze őket!



Járjatok körbe, és figyeljétek meg, hogy melyik állat hogyan tölti az idejét, mit csinál éppen? Hányféle állatot figyeltetek meg? Jelöljétek meg a kedvenceteket?



ÁLLAT NEVE:

MIT CSINÁL?

.....
.....
.....
.....
.....

.....
.....
.....
.....
.....

A PRÓBÁK JUTALMA

Ha körbejártátok a Nagysziklát, keressétek meg a Korallzátony játszóteret, itt kapjátok meg az elismerést, hogy kiálltátok a próbákat!

A sétalap oldalán van elrejtve a jutalmatok! Vágjátok ki a vonalak mentén, ebből lesz a koronátok! A két rövidebb vonalat be kell vágni – ehhez kérjétek felnőtt segítségét! Állítsátok össze a koronát!

Viseljétek büszkén, mert azt jelzi, hogy meghódítottátok a Varázshegyet!

VARÁZSHEGY



KÖZÖS VÁRKASTÉLY

**Alakítsatok csoportokat!
Mindenki vágja ki a tornyot, amit a sétalapjára rajzolt,
amikor szétnéztetek a Nagyszikla tetejéről!
A csoportok egy-egy nagy csomagolópapíron
állítsák össze a közös várkastélyukat!
Rajzzal egészítsétek ki a kastély rajzát, ahol szükségesnek látjátok!**



VARÁZSHEGY-FOGÓCSKA

**Számoljatok ki egy fogót! Úgy kerülhetsz "házba",
ha olyan állat nevét mondod, mielőtt megérint a fogó,
akivel a Varázshegyen belül vagy a sziklákon talákoztál!
Mindig új állatnevet ér csak mondani.
Ha házban vagy, akkor terpeszállásban kell maradnod,
és más valaki felszabadíthat, ha megérint.
Akit megérint a fogó, mielőtt egy új állat nevét mondaná, az lesz a fogó!
Ha olyan nevet mond valaki, ami már volt, akkor ő lesz a fogó!**



GYERE MÁSKOR IS!



VARÁZSHEGY